

Zeichnen und Malen mit Krita

Übersicht

- Was ist Krita?
- Features
- Woran wird derzeit gearbeitet?
- Wo bekomme ich Hilfe?
- Wer entwickelt es?

Was ist Krita?

- Ursprüngliche Namen
 - KImage
 - KImageShop
 - Krayon
- Ursprünglich zur Bildbearbeitung gedacht
- Später Fokus auf digitales Zeichnen und Malen
 - make Krita the best painting application for cartoonists, illustrators, and concept artists

Was ist Krita?

- Verschiedene Versionen
 - Desktop
 - Gemini
 - Studio

Features

- Umfangreiche Stift-/Pinselemulation
- Strichstabilisierer
- Umfangreiche Farbpalette
 - Verschiedenste Farbräume
 - HDR
 - Farbmanagement

Features

- Ebenen, Ebenengruppen und -masken
- Wrap-Around-Modus
- Hardwarebeschleunigung
- PSD-Unterstützung

Woran wird derzeit gearbeitet?

- Verbesserung
 - Gradient Mapping
 - Animationssystem

Wo bekomme ich Hilfe?

- Forum
- IRC
- Mailing Liste

Wer entwickelt es?

- Matthias Ettrich (1998)
- KDE-Projekt
- Verwaltung über Foundation (2013)
- Freiwillige
- GSoC 2009
- Bezahlte Entwickler

**Vielen Dank für Eure
Aufmerksamkeit!**